

REGULAMENTO W2C GAMES HEADSHOT

Versão 25.v04

1. INTRODUÇÃO

Este regulamento define as diretrizes para a competição **W2C GAMES "HEADSHOT"**, uma prova de tiro que combina o treinamento baseado em rapidez e precisão.

O evento é voltado para atiradores devidamente registrados e em conformidade com a legislação vigente. A competição será realizada em clubes credenciados, permitindo ampla participação dos atletas.

2. NORMAS DE SEGURANÇA

2.1. Equipamento de Proteção: Uso obrigatório de óculos e abafadores de ruído.

2.2. Manuseio Seguro: As armas devem ser operadas de maneira responsável, seguindo orientações dos árbitros e organizadores. Antes de iniciar as provas, a verificação de segurança dos equipamentos deve ser realizada.

2.3. Munição: A responsabilidade pelo uso de munição, seja original ou recarregada, cabe ao atirador.

2.4. Condições no Estande:

- Proibido fumar, comer ou ingerir bebidas na linha de tiro.
- Armas nunca devem ser apontadas para áreas fora do alvo.
- Problemas técnicos devem ser comunicados imediatamente ao árbitro.

3. RESPONSABILIDADES

Para garantir o correto andamento e cumprimento de uma competição, é imprescindível que cada envolvido cumpra com as suas responsabilidades, conforme abaixo:

3.1. CLUBES

- Estar atento ao calendário de eventos do W2C
- A participação do CLUBE como sede das competições W2C, está condicionada ao certificado de registro (CR) válido no Exército Brasileiro.
- Cadastrar seu clube para sediar a etapa
- Conferir se antes da etapa o Clube está ativado

- Utilizar os materiais de divulgação do pacote de boas práticas
- Divulgar o evento para os atiradores pelas redes sociais, Whatsapp, E-mail e pessoalmente
- Preparar a estrutura do clube para os dias de evento: quantidade de alvos, funcionários, estoques, bebidas, alimentos, etc.
- Garantir que os árbitros tenham conhecimento do regulamento e da aplicação da prova
- Garantir que a prova seja executada com ética e de acordo com as regras
- Lançar os resultados no sistema dentro do prazo
- Lançar os recursos, se necessário, com as provas devidamente anexadas
- Comunicar os atletas sobre os resultados liberados
- Comunicar os filiados sobre a data da próxima etapa e enviar o link de inscrição
- Manter os dados de contato do clube atualizados
- Estar atento aos comunicados que o W2C envia com procedimentos e prazos para que o evento flua cada vez melhor

3.2. ATLETAS

- Ficar de olho no calendário: cumprir o cronograma estabelecido para a participação nas etapas, comparecendo nos horários e datas designados para as competições.
- Inscrição Consciente: garantindo que todas as informações fornecidas sejam precisas e verdadeiras.
- Conhecimento do Regulamento: é responsabilidade do atleta familiarizar-se com o regulamento da competição, as regras específicas de cada categoria e as normas de segurança.
- Respeito às Normas de Segurança: cumprir rigorosamente todas as normas de segurança estabelecidas durante a participação nas etapas, assegurando um ambiente seguro para todos.
- Comportamento Ético: manter um comportamento ético durante toda a competição, respeitando os demais atletas, árbitros, equipe organizadora e espectadores.

- Acompanhar Lançamento de Resultados: no fechamento de cada etapa, é responsabilidade do clube lançar os resultados de seus atletas, e a responsabilidade de cobrar o clube é do atleta.
- Verificar Resultados das Provas: conferir o seu resultado após liberação e, caso necessário solicitar ao seu clube que entre com o recurso.
- CR, CRAF e Guia de Tráfego (GT): a participação do ATLETA está condicionada ao certificado de registro (CR) válido no Exército Brasileiro. No caso de arma própria deverá apresentar Guia de Tráfego (GT) válido no dia do evento e Certificado de Registro de Arma de Fogo (CRAF) à ENTIDADE. De acordo com as normas em vigor, o ATLETA também poderá utilizar arma de fogo de propriedade do clube sede devidamente identificada no sistema on-line.
- Convidar Outros Atletas: engajar seus amigos atiradores para participarem e fortalecerem o tiro esportivo e recreativo.

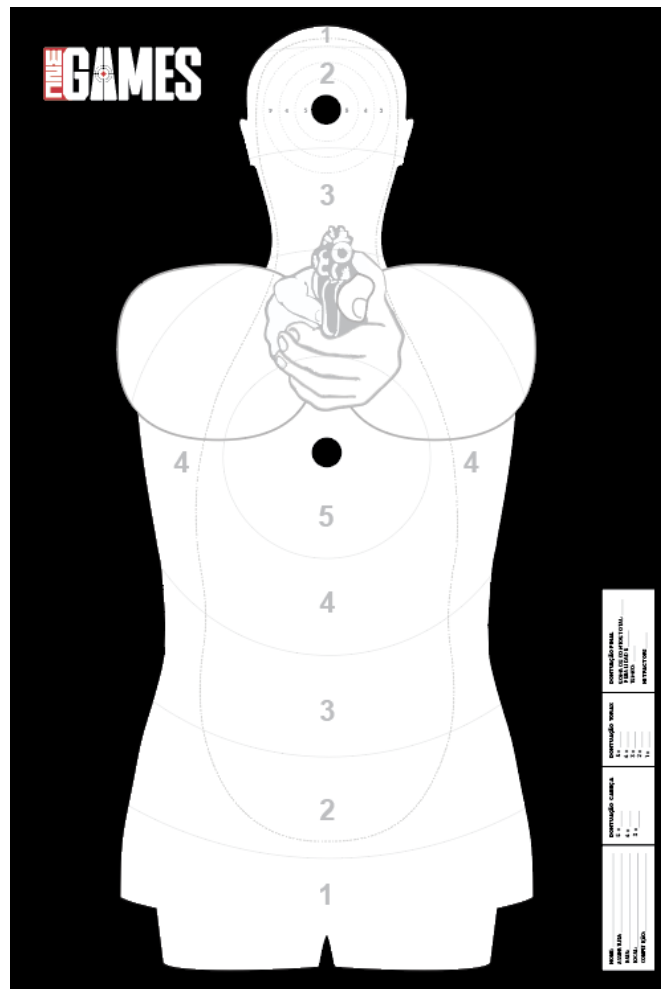
3.3. W2C

- Apoiar os atiradores na conquista dos seus níveis e adequações às regulamentações, oferecendo competições que possibilitem isso.
- Movimentar os Clubes de Tiro, contribuindo com o aumento do faturamento, promovendo eventos frequentes e recorrentes.
- Disponibilizar informações de forma transparente.
- Estar de acordo com as regulamentações do E.B da P.F.
- Dar suporte aos clubes e atiradores por meio de Whatsapp e E-mail.
- Prezar pelo cumprimento do regulamento e ética na competição.
- Realizar check de habilidades caso necessário.
- Realizar o encontro de contas, cobranças e pagamentos aos Clubes de Tiro.
- Entregar as premiações conforme autorizações e regulamentações do E.B. e P.F. para PCEs e conforme cada fornecedor para não PCEs.
- Reunir todos os atiradores com CR, mostrar que somos muitos, somos honestos e vamos manter o nosso mercado ativo independentemente dos obstáculos.

4. DINÂMICA DA PROVA

4.1. Configuração:

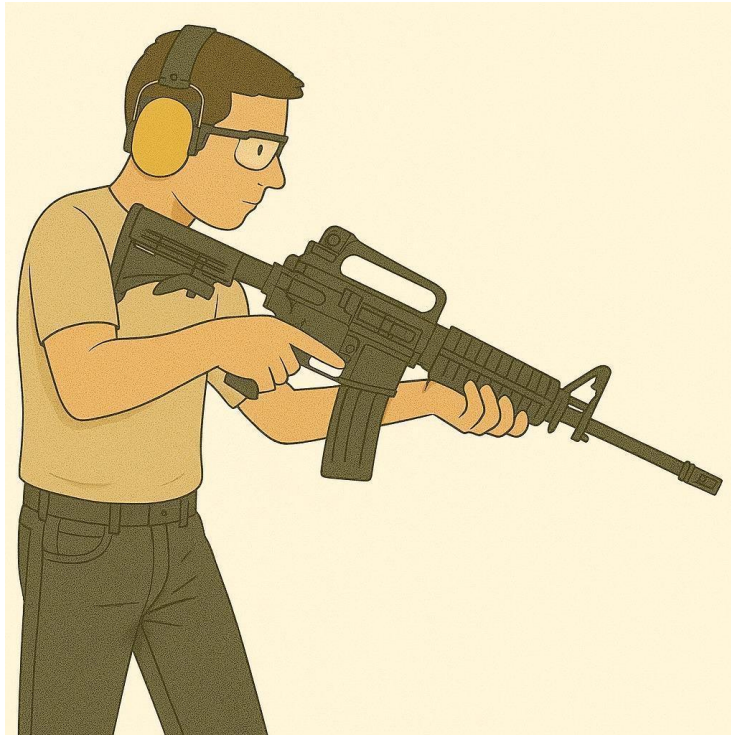
- Distância do alvo: **10 metros.**
- 02 disparos.
- Alvo humanóide padrão PF 48x66cm - [Download do Alvo](#)



4.2. Postura Inicial

- **Posição de pronto (inicial)** - “Poised Ready” designa uma posição em que a arma de fogo está empunhada a 45° (com os braços estendidos para armas curtas), travada (se a arma possuir trava), com o dedo fora do guarda mato. Uma vez que a posição pronta for assumida, ela não pode ser alterada antes do sinal de disparo. Qualquer alteração, incluindo o movimento gradual da mão em direção ao alvo, é considerada um erro processual e deve ser penalizado de acordo. É responsabilidade do competidor assumir a posição correta.

Exemplo: Posição de disparo



- **Posição de Disparo** - Geralmente, não haverá restrições impostas à postura, posição ou técnica adotada por qualquer competidor. Nenhuma parte do corpo do atirador ou da arma pode repousar ou tocar a bancada, paredes ou solo antes e durante o tiro, exceto os pés ao chão.
- **Suporte Artificial** - Suporte artificial é definido da seguinte forma:
 - Quaisquer superfícies de suporte, exceto o solo, não especificamente autorizadas para uso nas regras da posição prescrita.
 - Qualquer peça de vestuário, incluindo luvas, pode ser interpretada como um suporte artificial.
 - Outros dispositivos que possam ser interpretados como suporte artificial.

É proibido o uso de suporte artificial, exceto quando autorizado individualmente para um atirador portador de necessidades especiais.

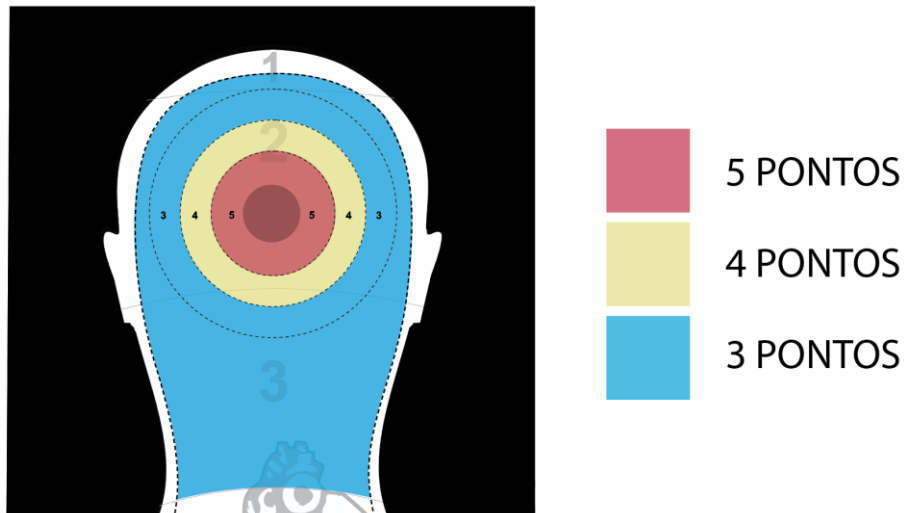
4.3 Execução:

- Arma carregada somente com 2 munições e a pronto uso.

- O atirador inicia com a arma a 45°.
- Realiza 02 (dois) disparos na zona de pontuação da cabeça.
- São permitidos dois disparos na prova, com penalidades para tiros extras e impactos excedentes nas zonas de pontuação.

4.4. Pontuação:

- **Zonas de pontuação do alvo:**
 - **Apenas a Cabeça:** considerar a pontuação do alvo **pontilhado**, conforme ilustração abaixo. A pontuação nesta zona poderá ser **de 3 até 5 pontos**. Esta zona de pontuação é **limitada somente a 02 (dois) impactos**.



- **Disparos fora da zona de pontuação:** não será computada pontuação.

- **Disparos excedentes:** para cada disparo excedente, o disparo não será contabilizado e será desconsiderado um disparo de maior pontuação do alvo. Se a quantidade de penalidades igualar ou superar a pontuação válida do atirador, a prova será zerada.

Pontuação Cabeça: Limite de 2 impactos

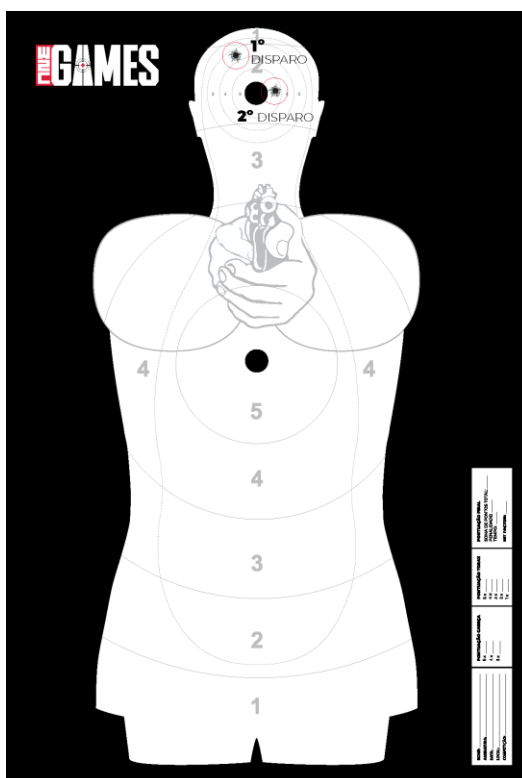
4.5. Cronometragem:

- O tempo deverá ser medido via timer, do sinal de início ao último disparo.

4.6. Cálculo da Classificação:

- A pontuação total deverá ser dividida pelo tempo de execução, resultando no **Hit Factor**.

EXEMPLO



1º Disparo

**4
PONTOS**

2º Disparo

**5
PONTOS**

TEMPO TOTAL
DE EXECUÇÃO:

**2,174
SEGUNDOS**

*EX.: se a soma dos pontos feita com os 2 disparos é de **9 pontos** e o **tempo total** foi de **2,174** (2 segundos e 17 milésimos), o cálculo seria: $9 \div 2,174 = 4,599$. Ou seja, o **hit factor** para a classificação foi de **4,599**.*

- O competidor com o maior Hit Factor será o vencedor.

- Em caso de empate, os atletas farão um **desempate em duelo**.

5. DIVISÕES:

- **Rifle / Fuzil / Mira Aberta**

- 7mm, 222 Rem, 223 Rem, 308 Win, 5.56x45, 7.62x51, 30-06, por exemplo, e demais calibres que se enquadrem dentro da divisão, com mira aberta, tipo de munição fogo central, funcionamento semi-auto, limitação do comprimento de cano de 20 polegadas (508mm). Todos os recursos de segurança PADRÃO das armas devem funcionar corretamente.

[Calibres – Portaria Conjunta - C EX/DG-PF nº 2, de 06/11/2023](#)

- **Rifle / Fuzil / Optics**

- 7mm, 222 Rem, 223 Rem, 308 Win, 5.56x45, 7.62x51, 30-06, por exemplo, e demais calibres que se enquadrem dentro da divisão, com miras optrônicas, holográficas ou reflexivas e lunetas até 1-10x24 (34mm tube), tipo de munição fogo central, funcionamento semi-auto, limitação do comprimento de cano de 20 polegadas (508mm). Todos os recursos de segurança PADRÃO das armas devem funcionar corretamente.

Os seguintes itens são proibidos: nas divisões Optics não são permitidos equipamentos com ampliação (lunetas); Empunhaduras ortopédicas - nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.

[Calibres – Portaria Conjunta - C EX/DG-PF nº 2, de 06/11/2023](#)

- **Carabina Optics**

- Miras optrônicas e Lunetas até 4 x 20 (Open FCen) - 9x19mm (9mm), 38 SPL, .357 Magnum, .40 S&W, .45 ACP, 10mm, 30 Carbine, por exemplo, e demais calibres que se enquadrem dentro da divisão, tipo de munição fogo central, com miras optrônicas, holográficas ou reflexivas, funcionamento repetição ou semi-auto, limitação do comprimento de cano de 24 ¼ polegadas (610 mm). Todos os recursos de segurança PADRÃO das armas devem funcionar corretamente.

Os seguintes itens são proibidos: nas divisões Optics não são permitidos equipamentos com ampliação (lunetas); Empunhaduras ortopédicas - nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão.

[Calibres – Portaria Conjunta - C EX/DG-PF nº 2, de 06/11/2023](#)

- **Carabina Mira Aberta**

- .22 LR, .22 Win Mag e .17 HMR, com mira aberta, tipo de munição fogo circular, funcionamento semi-auto e/ou repetição, limitação do comprimento de cano de 21

polegadas (533,4mm). Todos os recursos de segurança PADRÃO das armas devem funcionar corretamente.

Os seguintes itens são proibidos: Miras ópticas ou eletrônicas e similares;
Empunhaduras ortopédicas - nenhuma parte da empunhadura pode envolver a mão;
Compensadores e similares.

Calibres – Portaria Conjunta - C EX/DG-PF nº 2, de 06/11/2023

6. ACESSÓRIOS

- Não são permitidos compensadores ou empunhaduras ortopédicas.

7. CATEGORIAS

1. **Geral (Overall):** Todos os atiradores registrados podem competir.
2. **Recreativo:** Atletas que obtiverem menos de 90% na primeira participação.
3. **Profissional:** Atletas que atingirem 90% ou mais de aproveitamento.
4. **Policial/Defesa:** Exclusivo para agentes em serviço, devidamente registrados.
5. **IAT/Árbitro:** Exclusivo para pessoas credenciadas como árbitro pela organização e/ou credenciada pela Polícia Federal que faça parte da listagem publicada e que deverá anexar o certificado e/ou portaria no sistema de cadastro, devidamente registrados no Exército Brasileiro com Certificado de Registro de Atirador, conforme normas em vigor.
6. **Paratleta:** Atletas portadores de necessidades especiais / Pessoa com deficiência / Atleta PNE/PCD, que não pode disparar da posição de tiro descrita nesta Regra, receberá permissão do Árbitro para assumir uma posição especial ou usar equipamento modificado e/ou adaptado, ou ambos. O Atleta PNE/PCD será avaliado pelos organizadores, bem como deverá cumprir as regras apresentadas para que seja classificado e inserido na (s) devida (s) categoria (s) homologadas para este evento/torneio. É direito da Organização solicitar o laudo comprobatório do Paratleta, que deverá ser apresentado pelo Paratleta, do contrário o pedido de reconhecimento na categoria poderá ser negado.
7. **Subcategorias:**
 - **Sênior:** A partir de 51 anos.
 - **Júnior:** Até 18 anos.
 - **Dama:** Exclusivo para mulheres.

8. CHECK DE HABILIDADE

- O Comitê de Arbitragem das competições realizadas pelo W2C, pode a qualquer momento, convocar atletas participantes dos campeonatos, de forma aleatória, para realizarem o **CHECK HABILIDADE** com o objetivo de comprovar a habilidade dos participantes, manter a confiança nos resultados das provas e garantir a legitimidade e a transparência das competições W2C.

A prova de checagem tem caráter classificatório, ou seja, após convocação, o atleta que realizar a prova, terá seu resultado substituído.

- **Como funciona a prova do CHECK HABILIDADE:**
 - O atleta é convocado pelo W2C via e-mail e/ou WhatsApp;
 - O atleta não tem que pagar por uma nova inscrição;
 - O atleta é responsável por sua arma e munição;
 - O clube deve ceder o espaço e o alvo;
 - A prova de **CHECK HABILIDADE** ocorrerá impreterivelmente na data divulgada pelo comitê técnico do W2C;
 - A prova de **CHECK HABILIDADE** terá o mesmo tempo de cada sequência da prova original;
 - As distâncias de tiro devem ser rigorosamente respeitadas.
 - Os atletas terão somente 1 (uma) chance para realização da prova de **CHECK HABILIDADE**;
 - Todas as provas deverão ser filmadas visualizando o atleta de costas. A arma e alvo deverão estar enquadrados na filmagem do início ao fim e sem cortes, por algum responsável do clube;
 - A arma a ser utilizada pelo atleta na prova de **CHECK HABILIDADE** deverá ser fotografada pelo responsável do clube de tiro e/ou pelo delegado do **W2C**;
 - Salientamos que as armas devem cumprir o disposto de cada uma das divisões, conforme regulamentos;
 - Todos os arquivos referentes à prova do atleta, devem ser enviados pelo responsável do clube de tiro e/ou pelo delegado do **W2C** (súmula, alvo, foto da arma, vídeo), através de link gerado pelo <https://wetransfer.com/> ou similar, como destinatário o e-mail **cadastro@w2c.pro.br** e/ou **contato@w2c.pro.br** ;
 - Os resultados deverão ser enviados impreterivelmente na data divulgada pelo comitê de arbitragem do **W2C**;
 - O atleta que não comparecer à prova de **CHECK HABILIDADE** estará automaticamente desclassificado da etapa em questão;
 - O atleta que não cumprir qualquer uma das diretrizes, será desclassificado.

9. DUELO

- **No fechamento anual da edição**, caso haja empate nas primeiras posições (**1º ao 5º colocado**), nas **categorias e divisões**. Será necessário a **convocação dos atiradores empatados** para a realização do **DUELO** que servirá de desempate.

- O **DUELO** consiste em: realizar uma nova prova com o mesmo armamento e calibre utilizado na competição, seguindo os mesmos critérios do **item 4**.
- A melhor pontuação realizada no **DUELO** definirá a classificação final do ranking.

10. CERTIFICADOS

- Os Certificados digitais da edição serão disponibilizados na Shooting House até o 10º (décimo) dia útil após o encerramento da edição, esse prazo pode ser alterado caso haja Duelos ou Check de Habilidade. Os certificados ficarão disponíveis através do seu acesso pessoal do atirador na Shooting House.

11. PREMIAÇÃO

- As medalhas serão entregues aos 5 (cinco) primeiros atletas colocados de cada uma das divisões e categorias (conforme descrito abaixo), que tenham, no mínimo, 20 (vinte) atletas participando. As medalhas serão enviadas para o último clube sede que o atleta participou. O prazo médio para recebimento da premiação é em torno de 30 (trinta) dias a partir da data de divulgação dos resultados.

8.1. Medalhas de 1 a 5 para os melhores de cada categoria.

8.2. Medalhas de 1 a 5 para os melhores de cada divisão.

8.3. Medalhas de 1 a 5 para os melhores overall.

8.4. Sorteios durante a edição anual.

12. DAS INSCRIÇÕES

- As inscrições podem ser realizadas pelo site oficial <https://w2c.games> ou diretamente no clube sede. Somente serão confirmadas as inscrições após a confirmação do pagamento, via boleto e/ou pix. Caso expirada a data de vencimento da forma de pagamento escolhida, consequentemente as inscrições associadas a eles serão excluídas.
- Caso o atleta opte por fazer a inscrição no local (clube sede), o Clube sede ficará responsável pela inscrição do competidor no sistema On-Line, que terá que ser realizado antes do início da competição;
- Quanto a devolução do valor da inscrição do Torneio, quitado via boleto bancário, pix, deve o competidor entrar em contato através do e-mail cadastro@w2c.pro.br e manifestar no **prazo de 7 (sete) dias após o pagamento a vontade de desistência**, limitado até a data de início do

evento. Despesas e taxas operacionais serão deduzidas do valor a ser devolvido. Solicitações fora do prazo não serão aceitas impreterivelmente;

- Caso ocorram situações resultantes de caso fortuito e/ou força maior, devidamente comprovados, incluir-se-á como crédito no sistema da **Shooting House** o mesmo valor pago pela inscrição. Esse crédito terá validade até o próximo evento previsto em calendário.

13. REGRAS GERAIS

- A execução da competição **W2C GAMES** ocorre por sistema on-line observando o calendário estabelecido, sendo definidos os seguintes procedimentos para execução das provas:
- **Campeonato / Etapas:** O campeonato ocorrerá em uma ou mais etapas durante o ano, pelo período a ser definido e divulgado no calendário, organizado simultaneamente em diversos clubes e estandes de tiro no Brasil. Cada atleta poderá escolher o local onde realizará sua participação.
- **Descartes de Etapas:** Os atiradores participantes terão direito a até 2 (dois) descartes ao longo do ano vigente da edição do campeonato das etapas com menores pontuações.
- **Classificação:** Ocorrerá de forma individual, após o fechamento da etapa e apurados os resultados de todas as sedes (clubes e estandes de tiro), considerando-se a edição/etapa, nas suas categorias e divisões de armas, nos casos em que se aplica.
- **Definição dos Campeões da EDIÇÃO ANUAL:**
 - Individual: Após a homologação dos resultados da edição.
 - Entidades (clubes de tiro): Em cada edição será apurada a quantidade de ATLETAS INSCRITOS E DE INSCRIÇÕES realizadas para compor o ranking das entidades no geral. O somatório da quantidade de ATLETAS e de INSCRIÇÕES servirá para definir a colocação final da entidade. A classificação final será obtida pela soma da quantidade de ATLETAS e INSCRIÇÕES na edição.
- **Lançamento dos Resultados pelos CLUBES DE TIRO:** Os resultados das provas deverão ser lançados, ou feito o upload dos resultados dos sistemas eletrônicos fornecidos, **até 48 (quarenta e oito) horas após o encerramento da etapa**, obedecendo o horário de Brasília, a partir do qual o sistema será bloqueado não aceitando mais lançamentos. Após o lançamento o W2C deverá seguir o procedimento de publicação e verificação, seguindo as regras do evento para as suas modalidades.
- **Falha Mecânica Durante a Prova (Pane de Arma):** Durante a execução da prova, caso ocorra qualquer falha mecânica ou pane na arma de fogo utilizada, **será de inteira responsabilidade do atirador** saná-la dentro do tempo previsto para a série/prova, de forma segura e conforme as normas de segurança. **O tempo de execução não será pausado** ou reiniciado por motivo de pane ou mau funcionamento da arma.

Caso a falha impeça a conclusão da série ou da prova dentro do tempo regulamentar, **a pontuação será computada somente pelos disparos válidos realizados até o momento**. Se nenhum disparo for efetuado ou o desempenho for comprometido de forma total pela pane, **a série ou prova será considerada inválida**, conforme avaliação do árbitro responsável.

- **Manuseio Inseguro de Armas:** Qualquer conduta que represente risco à segurança durante a execução da prova resultará em desqualificação imediata. O árbitro poderá interromper o competidor a qualquer momento, caso identifique manuseio inadequado da arma.
- **Violações de Segurança:** O acúmulo de duas violações de segurança durante a mesma edição da competição resultará em desqualificação automática. Consideram-se violações:
 - Apontar a arma (carregada ou não) para qualquer direção que não seja o para-balas;
 - Derrubar uma arma carregada;
 - Sair da área de tiro com a arma carregada;
 - Pegar uma arma caída sem autorização do árbitro;
 - Disparo acidental, especialmente durante recarga ou manuseio fora do tempo de prova;
 - Desobedecer aos comandos do árbitro.
- **Suspensão:** Competições são ambientes controlados e regidos por regras claras. Caso ocorra qualquer infração considerada grave ou reincidente, o competidor poderá ser suspenso ou expulso do evento, mediante apresentação de evidências e realização de audiência pela organização.
- As normas disciplinares são aquelas aplicadas de acordo com as regras de cada modalidade.
- Desacato ao árbitro enseja desclassificação imediata da prova na etapa em competição, invalidando inclusive outros possíveis resultados já conseguidos na mesma etapa.
- Os resultados devem ser conferidos após o preenchimento das súmulas, sendo a assinatura dessas a concordância com os dados ali declarados.
- Não serão aceitos recursos após a divulgação do resultado final. Os prazos para recursos serão divulgados a cada etapa nos nossos canais oficiais de comunicação.
- Os casos omissos e eventuais divergências, caso ocorram, serão resolvidos pelo Comitê de Arbitragem digital. O atleta deverá recolher a taxa equivalente a uma inscrição para ter acesso ao Comitê e apresentar por escrito a sua solicitação ao Presidente do Comitê. A decisão deverá ser tomada em até 7 (sete) dias após o término da etapa/edição.
- Qualquer integrante do comitê que esteja envolvido na decisão original deverá ser substituído.

- As partes ajustam que o(s) regulamento(s) da(s) modalidade(s) HEADSHOT deve(m) ser(em) divulgado(s) aos ATLETAS participantes. Todos os participantes devem ter conhecimento dos seus direitos e deveres e não podem alegar desconhecimento das regras que regem as competições “W2C”, aderindo assim a todas as regras e condições descritas no ato de sua inscrição.

CONTATO E SUPORTE

Site Oficial: <https://w2c.games>

Redes Sociais:

Suporte via WhatsApp:

E-mail: cadastro@w2c.pro.br

Este regulamento entra em vigor a partir da data de sua publicação e deve ser seguido por todos os participantes da prova W2C GAMES HEADSHOT.